**PROPOSAL**

**PEMBUATAN APLIKASI RESTORAN BILLING SYSTEM**

(Studi Kasus Warung Kopi Mahasiswa / Warkopma)



Oleh :

Aden Sudiana 1137050012

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI**

**BANDUNG**

**2015**

**KATA PENGANTAR**

Assalamulaikum WR.WB

Alhamdulilah kami panjatkan kepada Allah SAW. Karena dengan limpahan rahmat dan hidayah-Nya akhirnya proposal ini dapat kami selesaikan dengan baik . Proposal ini disusun untuk mengajukan judul perangkat lunak yang penulis beri judul “*Restoran Billing System”*

Kami menyadari bahwa tanpa bantuan dari berbagai pihak , penyusunan proposal ini tidak akan berjalan dengan dengan baik . untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan proposal ini. Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penulisan proposal ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan pada masa yang akan datang.

Akhir kata semoga proposal ini dapat diterima dan bermanfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya.

Wasalamualaikum WR.Wb

Bandung 25 November 2015

Penulis

A. LATAR BELAKANG MASALAH

Dengan semakin pesatnya perkembangan peranan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini yang sangat berpengaruh terhadap kemajuan bisnis, baik secara individual, instansi pemerintah, ataupun swasta. Perkembangan informasi mempunyai peranan yang sangat penting didalam suatu usaha menciptakan kemajuan di semua bidang yang diperuntukan bagi kepentingan manusia pada umumnya. Sistem informasi juga merupakan salah satu bagian penting bagi perusahaan dalam meningkatkan produktifitas, baik dalam memperoleh informasi, mengolah, dan mengunakan informasi tersebut terutama untuk kepentingan intern perusahaan.

Restoran cepat saji adalah jenis restoran yang menyediakan menu utama makanan fast food. Makanan yang ditawarkan adalah menu tinggi kalori ; dimasak dengan jumlah besar dan disimpan agar tetap hangat; dikemas, sesuai pesanan dan makanan siap untuk diambil dengan waktu relatif singkat sehingga memungkinkan Restoran itu memiliki jumlah meja sedikit. Actor yang terlibat disini adalah Pegawai, Pembeli, dan Manager. Urutan system pemesanan dimulai dari pembeli memesan ”paket menu makanan” kepada pegawai. Pegawai memberikan ”paket menu makanan” yang dipesan pada waktu itu juga beserta bon pembayaran. Setelah itu, pembeli melakukan transaksi pembayaran kepada Pegawai. Sedangkan tugas Manager adalah memeriksa jumlah pemasukan restoran.

Berdasarkan survei pendahuluan yang dilakukan pada sistem yang berjalan

ditemukan permasalahan-permasalahan sebagai berikut:

a) Informasi penjualan kurang terkontrol dengan baik, maka

Seringnya terjadi kesalahan dalam perhitungan total biaya untuk

customer pada Kasir.

b) Lamanya pembuatan laporan data akhir penjualan, karena

pembuatan masih dilakukan secara manual dan Seringnya terjadi

kehilangan data laporan transaksi penjualan.

Dari latar belakang uraian diatas, penulis berkeinginan untuk mencoba dengan membuat suatu aplikasi untuk mengontrol suatu sistem informasi penjualan dan persediaan barang. Berdasarkan latar belakang diatas penulis menetapkan judul penelitian, “APLIKASI RESTORAN BILLING SYSTEM” adalah suatu solusi untuk menyelesaikan berbagai permasalahan di atas guna mencapai efiktifitas maupun efisiensi perusahaan.

B. IDENTIFIKASI MASALAH

Berdasarkan hasil pengamatan yang penulis lakukan dapat diperoleh masalah sebagai berikut:

 Perangkat Lunak yang dibangun adalah perangkat lunak yang memudahkan transaksi pembayaran. Perangkat lunak ini diberi nama ”Restoran Billing System”

 ”Restoran Billing System” memudahkan kasir restoran dalam menghitung, secara cepat, total transaksi pembayaran

 ”Restoran Billing System” membantu  pihak restoran untuk mengetahui jumlah pemasukan restoran

 ”Restoran Billing System” dibangun untuk meminimalkan kesalahan yang dilakukan oleh kasir yang disebabkan *”human error”*

C. TUJUAN PROPOSAL

Sejalan dengan latar belakang masalah di atas , proposal ini disusun dengan tujuan Pembuatan aplikasi sebagai upaya pemanfaatan teknologi informasi guna meciptakan Sebuah terobosan baru yang dapat membatu dalam menciptakan sebuah sistem informasi ”billing system” atau sistem pembayaran restoran siap saji. Dengan adanya model sistem informasi ini, diharapkan mempermudah pembuatan perangkat lunak sistem pembayaran antara Pegawai dengan konsumen.

D. BATASAN MASALAH

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1) Sistem hanya menjawab masalah kebutuhan informasi menu makanan, mengurangi panjangnya antrian konsumen dan manajemen data reservasi restoran.

2) Sistem dirancang untuk menangani transaksi *cash/*langsung.

3) Lokasi studi kasus untuk penelitian ini adalah Warung Kopi Mahasiswa (arkopma)

E. METODOLOGI PENELITIAN

1. TEKNIK PENGUMPULAN DATA

Pengumpulan data yang penulis gunakan yaitu menggunkan pendekatan kualitatif, metode yang digunakan adalah metode deskriptif. Data teoritis dikumpulkan dengan menggunakan teknik studi pustaka, artinya penulis mengambil data melalui kegiatan membaca berbagai literature yang relevan dengan tema serta observasi dengan mewawancarai narasumber yang relevan dengan tema.

1. WAKTU TEMPAT PENELITIAN

Penelitian ini dilakukan dengan mengambil objek penelitian di Kota Bandung Kecamatan Cibiru.

Rencana dan waktu yang diperlukan untuk menyelesaikan penelitian ini selama 3 bulan , mulai dari bulan Oktober 2015 dan berakhir pada bulan November 2015.

1. ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dari waktu dan kebutuhan yang diperlukan untuk pembuatan perangkat lunak ini . penulis akan menggunakan model perancangan perangkat lunak dengan model Prototype karena model dalam model ini proses pembuatan perangkat lunak akan lebih efektif karena kelebihan model ini lebih menghemat waktu dalam pengembangan sistem dan penerapan menjadi lebih mudah karena pemakai mengetahui apa yang diharapkannya

1. JADWAL KEGIATAN

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Kegiatan** | **Minggu Ke** | | | | | | | | | | | |
| 1 | Penyusunan Proposal | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| 2 | Penyusunan Instrumen |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 | Pengumpulan Data |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 | Analisis Data |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

F. SISTEMATIKA PENULISAN

Proposal ini disusun dengan 6 bagian inti yakni *1. Latar Belakang Masalah* Pada Latar Belakang Masalah Penulis menguraikan berbagai masalah yang terjadi mengenai pernikahan itu sendiri sehingga walaupun menikah memang tidaklah sulit , tetapi membangun keluarga sakinah bukanlah hal yang mudah. Pekerjaan membangun , pertama harus didahului dengan adanya gambar yang merupakan konsep dari bagunan yang diingikan . Demikian juga membangun keluarga sakinah , terlebih dahulu orang harus mengetahui konsep keluarga sakinah, *2.Idenntifikasi Masalah* Pada Identifikasi Masalah penulis mengidentifikasi masalah yang ditulis pada latar belakang masalah kemudian mengerucutkan menjadi 2 masalah utama seoerti yang tertulis di Identifikasi Masalah, *3. Tujuan Proposal* Pada Tujuan Proposal penulis mengungkapkan maksud dan tujuan proposalnya, *4. Batasan Masalah* Pada Batasan Masalah penulis membatasi masalah yang dibahas yaitu berdasarkan konsep membangun keluarga sakinah berdasarkan Al-Quran, hal tersebut dimaksudkan untuk mempertegas pembahasan yang dituangkan dalam aplikasi , *5. Metodologi Penelitian* Pada Metodologi penelitian penulis menjabarkan bagaimana *a. Teknik pengumpulan Data, b. Waktu dan Tempat penelitian dan c. Jadwal Penelitian .*

G. DAFTAR PUSTAKA

Seciences, Galaxy. “Proposal RPM Sistem Informasi”. 02 November 2012. http:// proposal-rpl-sistem-informasi.html /

Ableson, W.F., Robi, S., King, C., 2011, Android in Action, Second Edition, Manning Publications Co., Stamford.

Meier, Reto, 2009, Professional Android Application Development, Wiley Publishing, Inc., Indianapolis.